**บทที่ 1**

**บทนำ**

**ความเป็นมาและความสำคัญ**

การพนันมีประวัติความเป็นมาอันยาวนานนับพันปี เป็นกิจกรรมที่ทําหน้าที่สนอง ความต้องการของประชาชนในลักษณะของสันทนาการที่สําคัญรูปแบบหนึ่ง และเป็นพฤติกรรมของ มนุษย์ที่อาจถือได้ว่าเป็นปรากฏการณ์สากล ทั้งนี้เพราะมีปรากฏให้พบเห็นอยู่ในสังคมทุกเชื้อชาติ เผ่าพันธุ์หรือวัฒนธรรม และทุกระดับอารยธรรม (สํานักงานคณะกรรมการส่งเสริมและประสานงาน เยาวชนแห่งชาติสํานักงานรัฐมนตรี, 2534 : 23) ในประเทศไทยการพนันเป็นกิจกรรมอย่างหนึ่งที่ แพร่หลายไปในทุกกลุ่มอาชีพมาช้านานแล้วเช่นกัน โดยแบ่งเป็นสองลักษณะคือการพนันที่ได้รับ อนุญาตอย่างถูกต้อง มีกฎหมายรองรับสามารถเล่นกันได้อย่างเปิดเผย ได้แก่ สลากกินแบ่งรัฐบาล การแข่งม้า มวยการชนวัว การชนไก่ และการเล่นไพ่บางประเภท เป็นต้น ส่วนการพนันอีกลักษณะ หนึ่งนั้น รัฐห้ามเล่นโดยถือว่าผิดกฎหมาย ได้แก่ การเล่นหวยใต้ดิน หวยมาเลย์ ลอตเตอรี่ข้ามชาติ สลากกินแบ่งบนอินเตอร์เน็ต หวยหุ่น การพนันบ่อนตามงานศพ บ่อนตามโรงแรม บ่อนวิ่งการลักลอบ พนันผลการแข่งม้าและมวย เป็นต้น ซึ่งมีข้อสังเกตว่าการพนันส่วนใหญ่ที่คนไทยเข้าไปเกี่ยวข้องมักจะ อยู่ในประเภทที่ผิดกฎหมายและการพนันในส่วนที่ผิดกฎหมายนี้กลับมีจํานวนผู้เล่นและขนาดของ วงเงินที่เกี่ยวข้องมากกว่าการพนันประเภทที่กฎหมายรองรับอย่างไม่อาจเปรียบเทียบกันได้(นวลน้อย ตรีรัตน์, 2543 : 27)

การเล่นการพนันถือเป็นกิจกรรมของสังคมมนุษย์ที่อยู่คู่กับวิถีชีวิตความเป็นอยู่ของ สังคมไทยทุกยุคทุกสมัยตั้งแต่สมัยโบราณกาลจนถึงปัจจุบันซึ่งนิยมกระทํากันเป็นเวลาช้านานและการ ที่สังคมพัฒนามากยิ่งขึ้น ก็ส่งผลให้รูปแบบกระบวนการ ขั้นตอน วิธีการของการเล่นพนันได้พัฒนา ควบคู่กันไปในรูปแบบของการพนันที่มีความหลากหลายเป็นที่รู้จักอย่างดี และเป็นที่แพร่หลายกัน มาก เช่น บ่อนการพนัน หรือที่เรียกเป็นทางการว่า บ่อนคาสิโน การเล่นการพนันถือเป็นกิจกรรมที่ อาจก่อความไม่เป็นธรรมแก่ผู้ที่บริโภคได้และเป็นกิจกรรมที่อาจก่อให้เกิดต้นทุนทางลบแก่สังคมได้ ค่อนข้างมาก อย่างไรก็ตามยังมีการลักลอบการเล่นพนันกันอย่างหลากหลาย ทั้งที่เป็นการพนันกันเอง ในหมู่เพื่อนฝูงหรือเล่นกันอย่างเป็นขบวนการมีเงินพนันเป็นเงินมูลค่ามหาศาล โดยรูปแบบการพนันที่ ไม่ได้ขออนุญาตถือได้ว่ากิจกรรมที่ผิดกฎหมาย ดังเช่น หวยใต้ดิน การเปิดพนันบ่อน การกัดปลา การ พนันออนไลน์ เป็นต้น

ปัจจุบันถือว่าเป็นยุคข้อมูลข่าวสารหรือยุคโลกาภิวัฒน์ ได้มีรูปแบบกระบวนการเล่น พนันในด้านเชิงธุรกิจ การซื้อขายหลักทรัพย์เป็นตัวเลขการออกรางวัล ส่วนการพนันอีกประเภทหนึ่งที่ กําลังเป็นที่นิยมกันอย่างมากในหมู่นักการพนันคือ การพนันออนไลน์ปัจจุบันคงจะปฎิเสธไม่ได้ว่า การพนันออนไลน์ที่เป็นที่ยอดฮิตที่มีคนติดตามเป็นจํานวนหลักล้านและมากที่สุดในโลก พนันออนไลน์ ถือเป็นเกมที่ยั่วยุให้เกิดอารมณ์ความรู้สึกได้มาก ไม่ว่าผู้เล่นจะอยู่ในสถานการณ์ที่ได้หรือ เสีย นั่นจึงเป็นเหตุผลที่ทําให้การเล่นพนันออนไลน์ได้รับความนิยมเป็นอย่างมาก ซึ่งประกอบกับมีการ ถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลแต่งละนัด ไม่ว่าจะเป็นทางสื่อต่างๆ เช่น โทรทัศน์ เคเบิลทีวี วิทยุ เป็น ต้น จากความสําคัญดังกล่าวจึงส่งผลให้การเล่นการพนันออนไลน์ได้รับความสนใจจากกลุ่มคนต่างๆ มากมายจนทําให้การเล่นการพนันเกิดเครือข่ายการเล่นพนันออนไลน์ในประเทศไทยเป็นจํานวนมาก และนับเป็นปัญหาที่รุนแรงและส่งผลกระทบก่อให้เกิดปัญหาทางสังคมในด้านต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น ปัญหาด้านครอบครับ เช่น การทะเลาะวิวาท ด้านเศรษฐกิจ เช่น ก่อให้เกิดหนี้สิน ด้านอารมณ์ เช่น หงุดหงิดบ่อย อารมณ์เสียง่าย ด้านสุขภาพ เช่น ทําให้เจ็บป่วยง่ายและร่างกายอ่อนล้า เพราะการ นอนหลับไม่เพียงพอ ซึ่งเป็นสาเหตุสําคัญของการกําเริบของโรค ทั้งโรคซึมเศร้าและโรคจิต หรือแม้ กระทั้งด้านการก่อเกิดอาชญากรรมต่างๆ มากมายซึ่งการเล่นการพนันออนไลน์จึงเป็นปัญหาที่สําคัญที่ ควรได้รับการแก้ไขปัญหาอย่างเร่งด่วนในยุคนี้ (สายสุรี จุติกุล, 2531 : 227)

**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

2. เพื่อศึกษาทัศนคติในการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

**ขอบเขตของการวิจัย**

**การศึกษาครั้งนี้ได้กําหนดขอบเขตการวิจัยไว้ดังนี้**

1. ประชากรทีใช้ในการวิจัยครังนี้ คือนิสิตของมหาวิทยาลัยเนชั่น ที่กำลังศึกษาอยู่ระดับปริญญาตรี จำนวนทั้งสิน 47 คน จากประชากรทั้งหมด 445 คน

2. กลุ่มตัวอย่างได้มาโดยการสุ่มแบบง่าย (simple random sampling) ใช้วิธีการ จับฉลากที่ระดับความเชื่อมัน 95% ขนาดประชากร 445 คน กำหนดกลุ่มตัวอย่างโดย ใช้ตารางสำเร็จของ Krejcie and Morgan (1970, pp. 607-610) ได้จำนวน 47 คน

3. ตัวแปรทีใช้ในการศึกษา

3.1 ตัวแปรอิสระ ได้แก่

3.1.1 เพศ : ชาย

: หญิง

3.1.2 ชั้นปี : ปี1

: ปี2

: ปี3

: ปี4

. 3.1.3 หลักสูตร

: หลักสูตรบัญชีบัณฑิต

: หลักสูตรรัฐประศาสนศาสตรบัณฑิต

: หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต

: หลักสูตรบริหารธุรกิจมหาบัณฑิต

: หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

: หลักสูตรธุรกิจการบินและการขนส่งทางอากาศ

: หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคนิคการแพทย์

: หลักสูตรพยาบาลศาสตรบัณฑิต

: หลักสูตรสาธารณสุขศาสตร์บัณฑิต

: หลักสูตรทันตแพทยศาสตร์บัณฑิต

: หลักสูตรนิเทศศาสตรบัณฑิต

3.2 ตัวแปรตาม ได้แก่

3.2.1 ทัศนคติ

3.2.2 พฤติกรรม

**นิยามศัพท์เฉพาะ**

“พนัน” หรือการพนัน (Gambling) หมายถึง การเข้าเล่นเพื่อแสวงหาประโยชน์ โดยอาศัยการเสี่ยงโชคด้วยไหวพริบและฝีมือ โดยพนันเอาเงินหรือทรัพย์สิน เช่น การเล่นไพ่ต่างๆ บิดเลียด เป็นต้น  
 การพนันเป็นการที่บุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไปตกลงร่วมกันทำการเสี่ยงโชคเอาจากทรัพย์สินที่ตนนำมารวมร่วมกันเพื่อพนันกัน และยังเป็นอบายมุขอย่างหนึ่งที่ทำให้ประชาชนมัวเมาในการเสี่ยงโชค ซึ่งอาจทำให้ครอบครัวของผู้เล่นได้รับความเดือดร้อน และอาจเป็นสาเหตุของการเกิดอาชญากรรมที่มีผลกระทบถึงความสงบเรียบร้อยของสังคมโดยส่วนรวม เศรษฐกิจ และศีลธรรมอันดีของประชาชน

**ความหมายตามพจนานุกรม**  
“พนัน” ตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2542 หมายถึง เล่นเอาเงินหรือสิ่งอื่นใดโดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบ และฝีมือ รวมทั้งโชคด้วย การเล่นเช่นนั้นเรียกว่า การพนัน  
  
**ความหมายตามกฎหมาย**  
 เนื่องจากพระราชบัญญัติการพะนัน พุทธศักราช 2478 ไม่ได้กำหนดนิยามความหมายของคำว่า “พนัน” ไว้โดยเฉพาะ แต่จากการศึกษากฎหมายดังกล่าว อาจกล่าวได้ว่าคำว่า “พนัน” นั้น มีความหมายเช่นเดียวกับความหมายทั่วไปและความหมายตามพจนานุกรม กล่าวคือ “พนัน” หรือการพนัน คือ การที่บุคคลสองคนขึ้นไปเข้าเล่นเพื่อแสวงหาประโยชน์ โดยอาศัยการเสี่ยงโชคด้วยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบและฝีมือ เพื่อพนันเอาเงินหรือทรัพย์สิน เช่น การเล่นไพ่ต่างๆ บิดเลียด เป็นต้น การเล่นเช่นนั้นเรียกว่า การพนัน  
ศาลฎีกาได้วินิจฉัยการเล่นที่เป็นการพนันไว้ว่าจะต้องมีลักษณะที่ผู้เล่นเสี่ยงต่อการได้และเสีย คณะกรรมการกฤษฎีกา (คณะที่ 11) ได้ให้ความเห็นว่า ลักษณะที่สำคัญของการพนัน คือ จะต้องเป็นการเล่นที่เป็นการเสี่ยงโชคต่อการได้หรือเสียประโยชน์

**ประโยชน์ที่คำดว่ำจะได้**

1. ทราบถึงพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

2. ทราบถึงทัศนคติในการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

3. ทราบถึงแนวทางการแก้ไขปัญหาการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

**กรอบแนวคิดในการวิจัย**

**ตัวแปรตาม**

**(Dependent Variables)**

* ทัศนคติต่อการเล่นพนันออลไลน์
* พฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์

**ตัวแปรอิสระ**

**(Independent Variables)**

สถานะภาพของนิสิตมหาวิทยาลัยเนชั่นได้แก่

* เพศ
* ชั้นปี
* หลักสูตร

– 23 ปี

: 24 – 26 ปี

: 27 ปี ขึ้นไป

3.1.3 ภูมิลำเนา : กรุงเทพมหานคร

: ภาคเหนือ

: ภาคกลาง ยกเว้นกรุงเทพฯ

: ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

: ภาคใต้

3.1.4 ระดับชั้นปี : ชั้นปีที่ 1

: ชั้นปีที่ 2

: ชั้นปีที่ 3

: ชั้นปีที่ 4